

**Proyecto de desarrollo web ciclo 3 – Misión TIC 2022**

**SISTEMA DE CONTROL Y SEGUIMIENTO DE VACUNAS PARA NIÑOS**

Cliente

septiembre de 2021

Correo institucional:

jhon.cortez@o365.unab.edu.co

Para:

**Jhon Jairo Cortés Paredes**

*Instructor Ciclo 3*

Misión TIC 2022

Yessenia Carolina Márquez Berrio.

Gerente General

gerencia@cloudata.com.co

www.cloudata.com.co



[**INTRODUCCIÓN** 3](#_Toc83640340)

[**2** **OBJETIVOS** 4](#_Toc83640341)

[**2.1** **OBJETIVO GENERAL** 4](#_Toc83640342)

[**2.2** **OBJETIVOS ESPECIFICOS** 4](#_Toc83640343)

[**3** **PROPUESTA TÉCNICA** 5](#_Toc83640344)

[**3.1** **APLICATIVO WEB – VACUNAUTAS** 5](#_Toc83640345)

[**4** **EQUIPO DE DESARROLLO** 6](#_Toc83640346)

[**5** **TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO** 7](#_Toc83640347)

[**6** **CONTROL DEL PROYECTO** 8](#_Toc83640348)

[**7** **DURACIÓN** 9](#_Toc83640349)

[**8** **INVERSIÓN** 9](#_Toc83640350)

[**8.1** **FORMA DE PAGO** 9](#_Toc83640351)

# INTRODUCCIÓN

En el presente proyecto se plantea el desarrollo de un sistema de control y seguimiento de vacunas para niños, el cual se propone debido a la necesidad que existe en la actualidad de una herramienta que le sea de utilidad tanto a padres de familia como al personal de salud, siendo este último el encargado de ejecutar la labor de vacunación de niños menores de 5 años de acuerdo al esquema de vacunación establecido por el Ministerio de Salud y Protección Social de Colombia.

Se busca que este aplicativo web sea de utilidad para una labor que es crucial debido a la cantidad de vacunas que se deben suministrar durante la primera infancia, a la periodicidad que se maneja en cada una de las etapas de vacunación, y a la importancia que todo esto representa para la salud del individuo. Asimismo, se busca que la aplicación le sea de utilidad a los padres de familia, quienes son los directos responsables y más interesados en la integridad física de sus hijos, y con esta herramienta puedan tener de manera clara y organizada la información necesaria para que se suministre oportunamente cada una de las vacunas que necesitan los niños, desde su nacimiento hasta los 5 años de edad.

# OBJETIVOS

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un aplicativo web que permita realizar el agendamiento de citas de vacunación para niños menores de 5 años.

## OBJETIVOS ESPECIFICOS

* Analizar el esquema de vacunación en la primera infancia, establecido por el Ministerio de Salud y Protección Social; y ejecutado por las entidades de salud en el territorio colombiano.
* Diseñar la arquitectura necesaria para la construcción del sistema de control y seguimiento de vacunación de acuerdo a los requerimientos analizados en la primera fase.
* Construir el sistema de control y seguimiento de vacunación utilizando las herramientas propicias para el desarrollo de la plataforma (lenguaje de programación, base de datos).
* Validar la funcionalidad del sistema de control y seguimiento de vacunación, verificando que cumpla con los criterios establecidos.

# PROPUESTA TÉCNICA

## APLICATIVO WEB – VACUNAUTAS

La página web comprende las siguientes secciones:

* Interfaz de Inicio de Sesión, un formulario para solicitar un usuario y una contraseña para poder ingresar a la plataforma.
* Menú Principal, con los siguientes submenús: Usuarios, Perfiles, Carnet Digital.
* En el submenú de Usuarios, se podrá realizar el registro mediante un formulario que solicite datos básicos como nombres, apellidos, documento de identidad, fecha y lugar de nacimiento, email, teléfono de contacto, dirección.
* En el submenú de Perfiles se gestionarán las acciones necesarias para llevar a cabo la creación, edición, listado y eliminación de perfiles.
* En la opción de Crear Perfil se establecerá el nombre del perfil (Administrador, Gerente, Enfermera(o), Acudiente, Secretaria entre otros) y se le asignarán los permisos.
* En la opción Editar Perfil se podrá modificar el nombre y permisos de cada perfil.
* En la opción Listar Perfiles mostrará una tabla con los perfiles registrados, así como el acceso para la creación, edición, eliminación y sus respectivos permisos.
* En el submenú de Carnet Digital se podrán registrar en un formulario la información de la cita con el lugar, fecha, hora, tipo de vacuna a aplicar, y el niño al que se aplicará la vacuna; también podrán consultarse las citas programadas de acuerdo a la fecha o paciente así como su esquema de vacunación a la fecha.
* Una página de Contacto, con los datos de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo.

# EQUIPO DE DESARROLLO

A continuación, se muestra cada uno de los miembros del equipo de desarrollo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Tripulante** | **Descripción** |
| Daniel Martínez | Líder del equipo |
| Elizabeth Peña | Desarrolladora – back end |
| Daniel Ramos | Desarrollador – back end |
| Franklin Gómez | Desarrollador – html , front end |
| Jorge Lopera | Desarrollador – front end |
| Jairo Huertas | Desarrollador – front end |

# TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO

La aplicación se desarrollará utilizando las tecnologías web, bajo una arquitectura cliente servidor a continuación se especifica las diversas tecnologías utilizadas:

* Página web basada en lenguaje HTML5.
* El framework a utilizar para agregar estilos CSS será Bootstrap 5.
* También se utilizará lenguaje JavaScript para dar dinamismo a los elementos de la aplicación.
* El lenguaje de desarrollo a utilizar para back end es Java SE en su versión 14x.
* La base de datos que se implementará será MySQL en su versión 9x
* La plataforma se podrá ejecutar en servidores bajo tecnologías Linux o Windows.

# CONTROL DEL PROYECTO

Con el objetivo de llevar a cabo todos los objetivos propuestos, y de cumplir a cabalidad con los requerimientos por parte del instructor del ciclo, el equipo de desarrollo se reunirá periódicamente dos o tres veces por semana para asignar tareas y conversar acerca de los avances, modificaciones e ideas que puedan surgir durante el desarrollo del proyecto, así como brindar apoyo mutuo con base en la experiencia personal de cada uno de los miembros del equipo.

Se utilizarán algunas herramientas para trabajo colaborativo como Github, Microsoft teams y su planeador de actividades, Google meet, grupos de WhatsApp, entre otros.

# DURACIÓN

El presente proyecto tendrá una duración aproximada de dos meses comprendidos desde el lunes 30 de agosto al sábado 23 de octubre de 2021.

# INVERSIÓN

No sé si quieran dejar esta parte, yo la veo innecesaria para el ámbito del proyecto.

A continuación, se encuentra relacionada la inversión del proyecto y la forma de pago:

|  |  |
| --- | --- |
| **Valor total del proyecto** | Novecientos cincuenta mil pesos ($ 950.000) libre de descuentos. |

**Detallado del valor del proyecto**

* No incluye un año de servicio en nube para la implantación de la plataforma web y dominio .com o.com.co siempre y cuando este no sea premium.
* Incluye capacitaciones remotas necesarias para el manejo de los módulos requeridos.

## FORMA DE PAGO

|  |  |
| --- | --- |
| Nro. Pagos | Detalle del pago |
| 1 | Por un valor equivalente al 50% del total del proyecto una vez legalizado el contrato y con la firma del acta de inicio. |
| 2 | Por un valor equivalente al 50% del total del proyecto, previa a la entrega final del mismo. |

personas que trabajan en el tratamiento de datos personales, tanto en organismos